**🧭 GUÍA PASO A PASO (Sin Quarto, desde archivos .html)**

**🔧 PRIMERA VEZ (ya lo hiciste, pero lo incluyo para futuras referencias)**

1. **Tener el sitio ya clonado y funcionando**
   * Tu repositorio local debe estar sincronizado con GitHub:  
     https://github.com/fpuemape/fpuemape.github.io
   * El sitio debe estar publicado desde:
     + Source: **Deploy from a branch**
     + Branch: gh-pages
     + Folder: / (root)
2. **Tener un archivo .Rproj creado**
   * Abre RStudio → File > New Project > Existing Directory
   * Elige: ~/fpuemape.github.io
   * Guarda el archivo .Rproj (ya lo hiciste).

**✏️ CADA VEZ QUE QUIERAS MODIFICAR EL SITIO**

**1. Abrir el proyecto en RStudio**

* Abres RStudio.
* Vas a File > Open Project....
* Seleccionas fpuemape.github.io.Rproj.
* ¡Listo! Ya puedes editar tus archivos y trabajar normalmente.

**2. Editar el contenido**

* Abre y edita **directamente los archivos HTML** que deseas modificar:
  + index.html
  + teaching/index.html
  + research/index.html
  + cv/index.html
* Haz los cambios manualmente como si fuera texto plano.
* Guarda con Ctrl + S o Cmd + S.

**3. Verifica los cambios localmente (opcional)**

* Puedes abrir los archivos .html en tu navegador para ver cómo se ven localmente:
  + Ejemplo: open index.html (en Terminal)

**4. Publicar los cambios en GitHub Pages**

Abre tu terminal y ejecuta:

bash

CopyEdit

cd ~/fpuemape.github.io

git add .

git commit -m "Update content"

git push origin gh-pages

**5. Ver el sitio en línea**

* Espera unos segundos y ve a:  
  👉 <https://fpuemape.github.io>  
  para confirmar que los cambios se reflejaron.

**📌 CONSEJOS IMPORTANTES**

* **No necesitas Quarto** mientras edites directamente los .html. No uses quarto render.
* **No borres ni modifiques los archivos .qmd, \_quarto.yml o .yml**, a menos que planees volver a usar Quarto.
* **Haz commit con mensajes descriptivos**, por ejemplo:
  + "Update CV page"
  + "Fix typo on Teaching section"